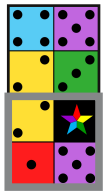
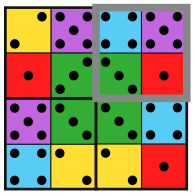
MATCH POINT
Surclasser

Dans la situation qui va suivre, les pièces "joker" ont été employées et la règle du "Match Point" va s'appliquer. Ainsi un bonus de dix points est obtenu lorsqu'on crée un carré de quatre cases de même valeur. Pour rappel, le principe de calcul du score est le suivant :

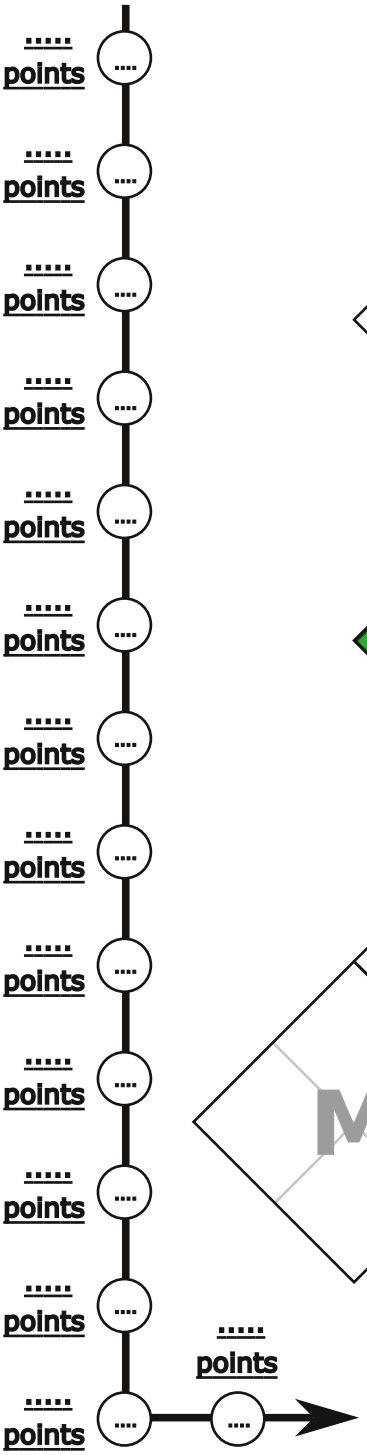
En plaçant la pièce grise, le joker prend la valeur "3" et ainsi une zone est créée. Le score est de : 2×2 + 2×3 soit 10 points

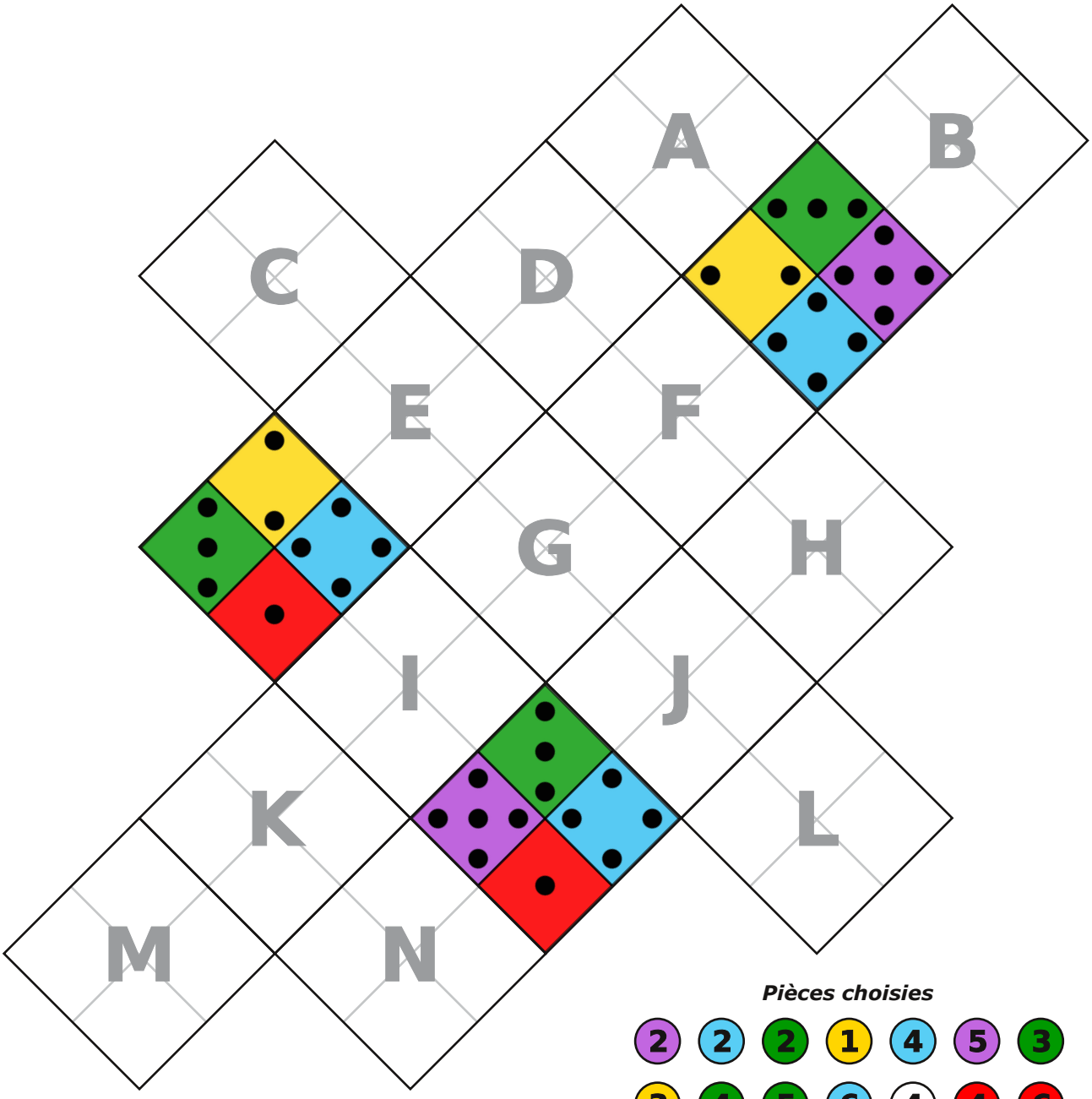




La zone "3" créée par le placement de la pièce grise permet d'obtenir un bonus. Le score est : 4×3 + 10 soit 22 points

En cherchant à obtenir le score maximal après chaque pose de pièce, il faut retrouver, pour chaque tour de jeu, parmi les pièces proposées, la pièce placée, sa localisation et sa position.





Pièces choisies