Sommaire et tableau synoptique

	Nom du jeu	Domaine	Notion(s)	Niveaux	Matériel	Nature
1	TétraTri Page 3	Numérique	Puissances de 10 Produits de fractions Produits de relatifs Produits de décimaux Puissances d'un entier Racines carrées Sommes et produits d'expressions algébriques	6, 5, 4	Carton à découper Photocopies	Réinvestissement Heuristique
23	Alphabet Page 24	Numérique	Décimaux Relatifs Fractions Puissances Expressions algébriques Équations	CM, 6, 5, 4, 3, 2	Photocopies	Entraînement Réinvestissement
3	MosaColla Page 35	Numérique	Priorité des opérations Multiplications par 10, 100, 1000 Fractions	CM, 6, 5, 4, 3, 2	Photocopies et découpage	Entraînement Réinvestissement
	Jeu de l'oie Page 86	Géométrique	Égalité de Pythagore	4, 3, 2	Photocopies Cartes à découper Un dé Des jetons	Entraînement Réinvestissement
\$\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\	Grimuku Page 99	Numérique	Tables de multiplications Décomposition en produits de facteurs Règle des signes	CM, 6, 5, 4, 3	Photocopies	Entraînement Réinvestissement
6	Tous ensemble Page 115	Logique Numérique Géométrique	Multiples et diviseurs Parité Nombres premiers Polygones Solides	6, 5, 4, 3	Photocopies	Réinvestissement Heuristique
7	TULAPA Page 131	Géométrique Espace	Vision plan <> espace Dessin en perspective Solides, prismes, pavés Longueurs, aires, volumes Algorithmes Transformations (symétries, translation, rotation)	6, 5, 4, 3	Solides à construire Photocopies	Entraînement Réinvestissement Heuristique
8	Hep Patron! Page 169	Géométrique Espace	Vision plan <> espace Patrons de solides	6, 5, 4, 3	Photocopies	Réinvestissement Heuristique