

Tableau synoptique

	Nom du jeu	Domaine	Notion(s)	Niveau (à partir de...)	Matériel	Pratique* et Nature
	Puzzle de Marine	Géométrie	Propriétés des figures, Aires, Transformations	CE2	Carton à découper Photocopie	I Entraînement Réinvestissement Heuristique
	Puzzle de Pythagore	Géométrie	Constructions, Mesures, Propriétés géométriques	CM	Carton à découper Photocopie	I Entraînement Réinvestissement
	Défi-contour	Géométrie	Symétrie axiale Aires et périmètres	Sixième	Carton à découper Photocopie	I Entraînement Réinvestissement Heuristique
	Les paradoxes	Géométrie	Aires, Théorème de Pythagore	CM	Carton à découper Photocopie	I Entraînement Réinvestissement, Heuristique
	Paradoxe du carré, de Deland	Géométrie	Aires, Pythagore, Thalès, Trigonométrie...	CM	Photocopie	I Entraînement Réinvestissement, Recherche
	Glaces déformantes	Repérage	Reproduction de figures	CE2	Photocopie	I Réinvestissement
	Cube décoré	Géométrie plane et dans l'espace	Vision en perspective	Sixième	Photocopie	I Réinvestissement
	Le nombre cible	Numérique	Addition et soustraction	CP	Photocopie	G Réinvestissement
	Le loto du calcul mental	Numérique	Opérateurs additifs et soustractifs	CE1	Photocopie	I - G - C Entraînement Réinvestissement
	Quatridos	Numérique	Quatre opérations	Sixième	Photocopie et deux dés (un à 6 faces, l'autre à 10 faces)	I - G - C Réinvestissement Club
	Qui suis-je ?	Numérique	Opérations, Nombres, Équations, PGCD, Dérivées...	CM	Photocopie	I Réinvestissement
	Puissance 4	Numérique	Décimaux, Fractions, Racines carrées, Puissances	CM	Photocopie	G Entraînement Réinvestissement
	Nombres et solides	Numérique et géométrie dans l'espace	Produits, Facteurs, Nombres premiers	Sixième Troisième	Photocopie	I Entraînement Réinvestissement
	Q.C.M.	Géométrie, Numérique, Fonction	Nombreuses et variées	CM	Photocopie	I Réinvestissement
	Sudomaths	Géométrie, Numérique, Fonction, Repérage sur quadrillage	Nombreuses et variées	CP	Photocopie	I Entraînement Réinvestissement Heuristique
	Jeux à stratégie gagnante	Logique		Sixième	Photocopie	G Club Recherche

* Pratique : I (Individuel), G (Groupe), C (Classe entière)