

Baccalauréat S Antilles–Guyane septembre 1997

EXERCICE 1

4 POINTS

On dispose de 3 urnes U_1, U_2, U_3 contenant chacune 2 boules indiscernables.

Dans U_1 une boule est marquée G, l'autre est marquée A; dans U_2 une boule est marquée 3,

l'autre est marquée 5; dans U_3 une boule est marquée $\frac{1}{2}$, l'autre est marquée 2.

Une épreuve E consiste à tirer au hasard une boule dans chaque urne. On définit une suite u de la façon suivante :

si la boule tirée dans U_1 est marquée A, la suite est arithmétique, si elle est marquée G, la suite est géométrique; la boule tirée dans U_2 désigne le premier terme u_0 et la boule tirée dans U_3 désigne la raison.

1. Calculer la probabilité d'avoir :
 - a. une suite u arithmétique;
 - b. une suite u convergente;
 - c. une suite u telle que u_4 soit un nombre entier pair.
2. Calculer la probabilité d'avoir une suite u qui ne soit pas convergente sachant qu'elle est géométrique.
3. Un joueur tire une boule dans chaque urne et définit ainsi une suite numérique u :
 - si u est géométrique, il gagne 5 F;
 - si u est arithmétique et $u_4 \leq 7$, il perd 4 F;
 - si u est arithmétique et $u_4 > 7$, il perd 6 F.Soit X la variable aléatoire égale au gain (algébrique) du joueur :
 - donner la « loi de probabilité » de X ;
 - calculer l'espérance de X .

EXERCICE 2

4 POINTS

Dans le plan orienté, on considère le carré ABCD de centre O tel que $AB = 6$ cm et $(\vec{AB}, \vec{AD}) = \frac{\pi}{2}$. On définit les points P, Q, R, S de la façon suivante :

$$\vec{AP} = \frac{1}{3}\vec{AB}, \quad \vec{BQ} = \frac{1}{3}\vec{BC}, \quad \vec{CR} = \frac{1}{3}\vec{CD}, \quad \vec{DS} = \frac{1}{3}\vec{DA}.$$

Le but de l'exercice est de préciser la nature du quadrilatère PQRS en utilisant deux méthodes différentes.

Placer les points P, Q, R et S sur une figure.

1. Première méthode : utilisant les nombres complexes

On considère le repère orthonormal (A, \vec{u}, \vec{v}) , les vecteurs unitaires étant respectivement colinéaires et de même sens que \vec{AB} et \vec{AD} , l'unité étant le cm.

- a. Déterminer les affixes a, b, c, d respectives des points A, B, C, D.

Calculer les affixes p, q, r, s respectives des points P, Q, R, S.

- b. Calculer les affixes des vecteurs \vec{PQ} et \vec{SR} , puis le quotient $\frac{s-p}{q-p}$.

- c. Interpréter géométriquement ces résultats et en déduire la nature du quadrilatère PQRS?

2. Deuxième méthode : géométrique

On note f la rotation de centre O et d'angle $\frac{\pi}{2}$.

- a. Déterminer les images par f de A et B . Montrer que l'image de P par f est le point Q .
- b. Déterminer les images de Q , R et S par f .
- c. En utilisant ce qui précède, préciser et justifier la nature du quadrilatère PQRS.

PROBLÈME

11 POINTS

Partie A : étude d'une fonction numérique

On considère la fonction numérique définie par :

$$\begin{aligned} f: \mathbb{R} &\rightarrow \mathbb{R} \\ x &\mapsto f(x) = x + e^{-x} \end{aligned}$$

Soit \mathcal{C} la courbe représentative de f dans un repère orthonormal direct $(O; \vec{i}, \vec{j})$ du plan, l'unité graphique est 1 cm.

- a. Déterminer la limite de f en $+\infty$.

b. Déterminer la limite de f en $-\infty$, [on pourra écrire $f(x)$ sous la forme : $f(x) = e^{-x}(xe^x + 1)$].
- Étudier les variations de f .
- Montrer que la droite D d'équation $y = x$ est asymptote à \mathcal{C} . Étudier la position de \mathcal{C} par rapport à D .
- Tracer D et \mathcal{C} dans le repère $(O; \vec{i}, \vec{j})$.

Partie B : Étude d'une transformation du plan

Soit l'application r du plan (P) dans lui-même qui à tout point M d'affixe z fait correspondre le point M' d'affixe z' définie par :

$$z' = \left(-\frac{\sqrt{2}}{2} - i\frac{\sqrt{2}}{2} \right) z.$$

- Calculer le module et l'argument de $-\frac{\sqrt{2}}{2} - i\frac{\sqrt{2}}{2}$ et reconnaître r .
- On pose $z = x + iy$ et $z' = x' + iy'$ où x, y, x' et y' sont quatre réels. Calculer z en fonction de z' . En déduire x et y en fonction de x' et y' .
- On suppose que le point M de coordonnées $(x; y)$ appartient à \mathcal{C} , montrer que les coordonnées x' et y' de M' image de M par r vérifient la relation :

$$y' = -x' + \sqrt{2} \ln(x\sqrt{2}).$$

Partie C : Étude d'une fonction numérique

On considère la fonction g définie sur $]0; +\infty[$ par :

$$g(x) = -x + \sqrt{2} \ln(x\sqrt{2}).$$

Soit \mathcal{C}' sa représentation graphique dans le repère $(O; \vec{i}, \vec{j})$.

1. Étudier les limites de g en 0 et en $+\infty$.
2. Étudier les variations de g .
3. En utilisant éventuellement les résultats obtenus dans la partie B, tracer la courbe \mathcal{C}' dans le même repère que la courbe \mathcal{C} .

Partie D : Calcul d'aire

1. Calculer $\int_1^{\sqrt{2}} \ln(x\sqrt{2}) dx$ en utilisant une intégration par parties.
2. Soit D l'ensemble des points M dont les coordonnées vérifient :

$$1 \leq x \leq \sqrt{2} \quad \text{et} \quad g(x) \leq y \leq f(x).$$

Calculer en cm^2 l'aire du domaine D ; on en donnera une valeur approchée à 10^{-2} .