

✨ ÉPREUVES COMMUNES DE CONTRÔLE CONTINU n° 2 ✨
 Corrigé du sujet 23 – mai 2020

ÉPREUVE DE MATHÉMATIQUES - CLASSE : Première Générale

EXERCICE 1

5 points

Question 1

Le coefficient $a = -1 < 0$: la fonction est donc croissante puis décroissante : **a.** et **b.** sont éliminés.
 De plus $f(2) = -4 - 2 + 6 = 0$: c'est donc **c.**

Question 2

$$A(x) = (e^x)^2 = e^{x \times 2} = e^{2x}.$$

Question 3

Les droites ont respectivement pour vecteurs directeurs $\vec{u} \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix}$; ces vecteurs ne sont pas colinéaires, les droites ne sont pas parallèles, elle sont donc sécantes.

La première équation peut s'écrire $y = -1 - 2x$ et en remplaçant dans la seconde équation :

$3x - 2(-1 - 2x) + 5 = 0$ ou $3x + 2 + 4x + 5 = 0$, ou $7x + 7 = 0$, d'où $x = -1$ et $y = -1 + 2 = 1$. Elles sont sécantes en $C(-1; 1)$.

Question 4

Les droites ont respectivement pour vecteurs directeurs $\vec{u} \begin{pmatrix} -3 \\ 1 \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}$; ces vecteurs ne sont pas colinéaires, , mais $\vec{u} \cdot \vec{v} = -3 + 3 = 0$: les vecteurs sont orthogonaux donc les droites sont perpendiculaires.

Question 5

suite(5) renvoie 12.

EXERCICE 2

5 points

1. Les points de l'axe des ordonnées sont caractérisés par $x = 0$, d'où $f(0) = \frac{e^0}{1+0} = \frac{1}{1} = 1$. Donc $A(0; 1)$.

2. Les points de l'axe des abscisses sont caractérisés par $y = 0$, d'où $\frac{e^x}{1+x} = 0$.
 Or sur $[0; +\infty[$, $e^x > 0$ et $1+x \geq 1 > 0$, donc $f(x) > 0$: la courbe \mathcal{C}_f ne coupe pas l'axe des abscisses.

3. Quotient de fonctions dérivables sur $[0; +\infty[$, f est dérivable sur cet intervalle et

$$f'(x) = \frac{e^x(1+x) - 1e^x}{(1+x)^2} = \frac{xe^x}{(1+x)^2}.$$

4. Tous les termes de $f'(x)$ sont positifs, donc $f'(x) \geq 0$: la fonction f est croissante sur $[0; +\infty[$.

5. Une équation de la tangente à \mathcal{C}_f au point B d'abscisse 1,6 est :

$$M(x; y) \in \mathcal{T} \iff y - f(1,6) = f'(1,6)(x - 1,6).$$

Avec $f(1,6) = \frac{e^{1,6}}{2,6}$ et $f'(1,6) = \frac{1,6e^{1,6}}{2,6^2}$ l'équation devient :

$$M(x; y) \in \mathcal{T} \iff y - \frac{e^{1,6}}{2,6} = \frac{1,6e^{1,6}}{2,6^2}(x - 1,6).$$

$$\text{Donc } O(0; 0) \in \mathcal{T} \iff 0 - \frac{e^{1,6}}{2,6} = \frac{1,6e^{1,6}}{2,6^2}(0 - 1,6) \iff \frac{e^{1,6}}{2,6} - \frac{1,6e^{1,6}}{2,6^2} = 0 \text{ égalité qui est fausse.}$$

Donc O n'appartient pas à \mathcal{C}_f .

Remarque : le texte donnait A mais A était déjà défini autrement

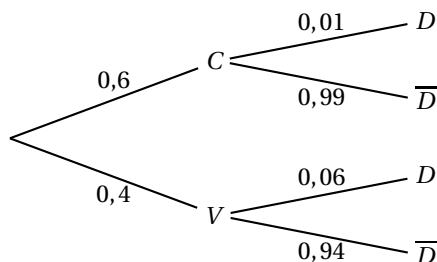
EXERCICE 3

5 points

1.

	nombre de chaudières à cheminée	nombre de chaudières à ventouse	Total
nombre de chaudières défectueuses	9	36	45
nombre de chaudières non défectueuses	891	564	1 455
Total	900	600	1 500

2. Recopier et compléter l'arbre pondéré suivant :

3. • On a $P(C \cap D) = P(C) \times P_C(D) = 0,6 \times 0,01 = 0,006$;• On a $P(V \cap D) = P(V) \times P_V(D) = 0,4 \times 0,06 = 0,024$.

D'après la loi des probabilités totales :

$$p(C) = p(C \cap D) + p(V \cap D) = 0,006 + 0,024 = 0,03.$$

4. On a $P_D(V) = \frac{P(D \cap V)}{P(D)} = \frac{P(V \cap D)}{P(D)} = \frac{0,024}{0,03} = \frac{24}{30} = \frac{8}{10} = 0,8$.

80 % des chaudières défectueuses sont à ventouses.

5. On a $P(V) \times P(D) = 0,4 \times 0,03 = 0,012$ et $P(V \cap D) = 0,024$: donc les évènements D et V ne sont pas indépendants

EXERCICE 4

5 points

1. Étude de l'évolution du nombre de pions blancs

On a $u_n = 0 + 10n$, la suite (u_n) est donc une suite arithmétique de premier terme $u_0 = 0$ et raison 10.

2. Étude de l'évolution du nombre de pions noirs

a. Retrancher 2 % c'est multiplier par $1 - \frac{2}{100} = 1 - 0,02 = 0,98$.On a donc $u_1 = u_0 \times 0,98 = 1000 \times 0,98 = 980$.b. Si l'on admet que chaque minute le nombre de pions noirs **restants** diminue de 2 %, alors on a pour tout naturel n , $v_{n+1} = 0,98v_n$ égalité qui montre que la suite (v_n) est une suite géométrique de raison 0,98 et de premier terme 10 000..On sait qu'alors pour tout naturel n , $v_n = 1000 \times 0,98^n$.

Lucas peut gagner la partie si celle-ci dure au moins 45 minutes qui est la durée de la partie : à la fin Lucas aura 430 pions blancs et 419 pions noirs.