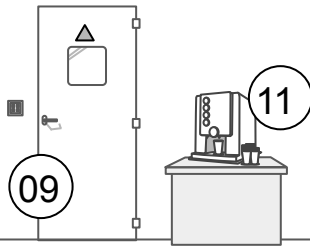
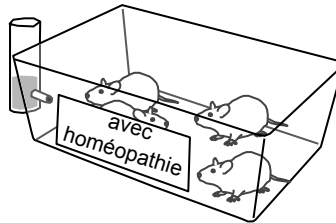


00 - COULOIR

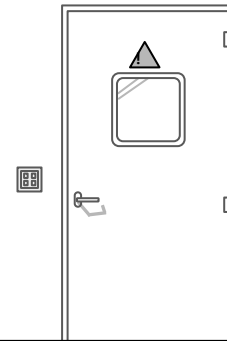


TUTO : Vous pouvez chercher dans la pioche les cartes dont vous voyez le numéro pour les révéler.

26 - EXPERIENCE

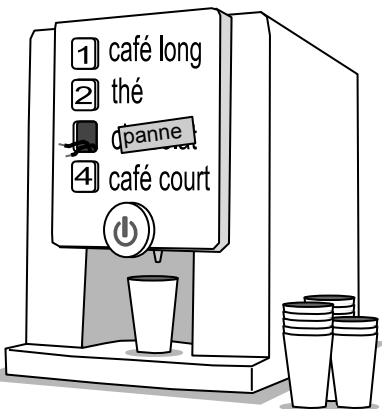


09 - ENTRÉE LABO ⚙️



TUTO : La porte est fermée par un digicode à 3 chiffres. Appuyez sur le bouton **Utiliser une machine** de l'application et entrez le numéro de la carte 09.

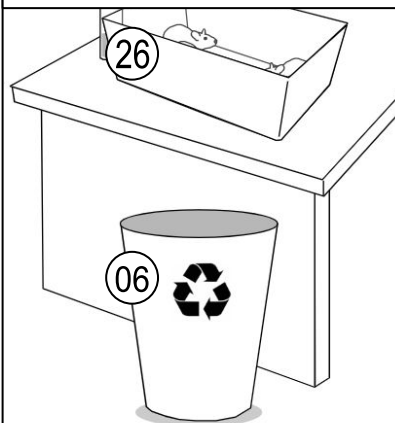
11 - MACHINE CAFÉ



TUTO : Les numéros sur les cartes peuvent être des indices pour votre mission.

20 - LABORATOIRE

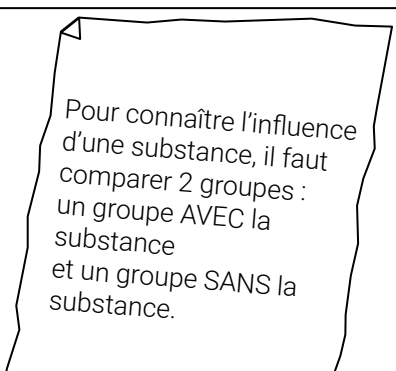
Défausser les cartes 00, 09 et 11.



TUTO : Révélez les cartes dont vous voyez le numéro.

03 - PREUVE 📄

Défausser la carte 06.



TUTO : Vous pouvez combiner cette carte 📄 avec une carte 🗂️. Vous pouvez révéler la carte dont le n° est la somme des 2 cartes combinées.

21 - ARTICLE 📰

🔬 KaféSciences

Selon une étude scientifique, l'homéopathie permet de guérir.

En effet, sur 5 souris, 4 ont guéri après avoir ingéré des gélules homéopathiques.

06 - POUBELLE ?



TUTO : Le symbole ? en haut à droite indique qu'il y a un numéro caché dans le dessin. Trouvez-le pour pouvoir révéler une nouvelle carte.

24 - ANALYSE

La carte **03** est bien une preuve pour analyser la carte **21**. 🔍

Observez ces 2 cartes pour déterminer si l'expérience permet bien de déterminer l'influence de l'homéopathie sur la santé.

OUI **2**

NON **5**

TUTO : Suivez les consignes pour valider ou réfuter l'article dans l'application.

09
—

TUTO - 03/09

26

TUTO - 09/09

00

début de la
mission

TUTO - 01/09

03

TUTO - 04/09

20

TUTO - 05/09

11

TUTO - 06/09

24

TUTO - 07/09

06
—

TUTO - 08/09



21

article
à vérifier

TUTO - 02/09