

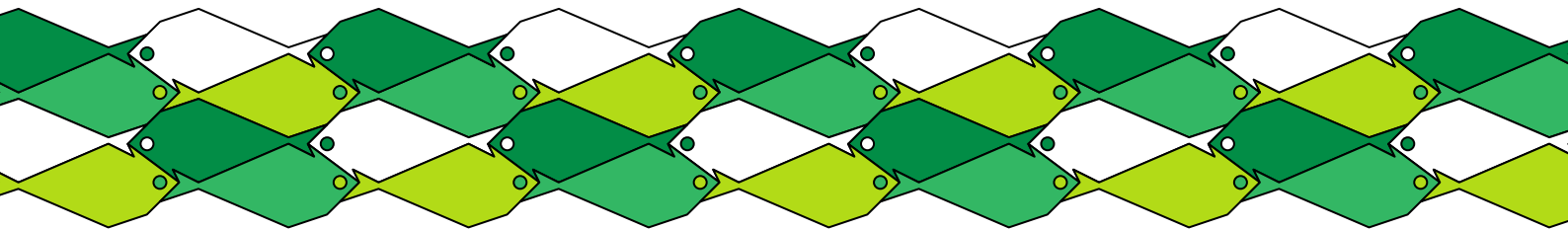


Programme de travail :

- Trace le symétrique du triangle CDG par rapport à la droite (CD).
- Trace le symétrique du pentagone AEFGD par rapport à la droite (AD).
- Trace le symétrique du quadrilatère HICB par rapport à la droite (CB).
- Trace le symétrique du polygone EHGHB par rapport à la droite (AB).
- Découpe le plus soigneusement possible le poisson ainsi obtenu.
- Retourne la feuille puis trace le plus précisément possible l'œil de ton poisson en utilisant pour gabarit une pièce de 1 centime.
- Le travail mathématique est terminé ; tu es maintenant libre de décorer ton poisson.

Programme de travail :

- Trace le symétrique du triangle CDG par rapport à la droite (CD).
- Trace le symétrique du pentagone AEFGD par rapport à la droite (AD).
- Trace le symétrique du quadrilatère HICB par rapport à la droite (CB).
- Trace le symétrique du polygone EHGHB par rapport à la droite (AB).
- Découpe le plus soigneusement possible le poisson ainsi obtenu.
- Retourne la feuille puis trace le plus précisément possible l'œil de ton poisson en utilisant pour gabarit une pièce de 1 centime.
- Le travail mathématique est terminé ; tu es maintenant libre de décorer ton poisson.



Programme de travail :

- Trace le symétrique du triangle CDG par rapport à la droite (CD).
- Trace le symétrique du pentagone AEFGD par rapport à la droite (AD).
- Trace le symétrique du quadrilatère HICB par rapport à la droite (CB).
- Trace le symétrique du polygone EHGHB par rapport à la droite (AB).
- Découpe le plus soigneusement possible le poisson ainsi obtenu.
- Retourne la feuille puis trace le plus précisément possible l'œil de ton poisson en utilisant pour gabarit une pièce de 1 centime.
- Le travail mathématique est terminé ; tu es maintenant libre de décorer ton poisson.

Programme de travail :

- Trace le symétrique du triangle CDG par rapport à la droite (CD).
- Trace le symétrique du pentagone AEFGD par rapport à la droite (AD).
- Trace le symétrique du quadrilatère HICB par rapport à la droite (CB).
- Trace le symétrique du polygone EHGHB par rapport à la droite (AB).
- Découpe le plus soigneusement possible le poisson ainsi obtenu.
- Retourne la feuille puis trace le plus précisément possible l'œil de ton poisson en utilisant pour gabarit une pièce de 1 centime.
- Le travail mathématique est terminé ; tu es maintenant libre de décorer ton poisson.